

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP DI SMA NEGERI 1 PULAU-PULAU ARU**

WEB-BASED SPP PAYMENT APPLICATIONS USING BOOTSTRAP SMA

NEGERI 1 PULAU-PULAU ARU



CRISTOPOL GARPENASSY

155610021

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP DI SMA NEGERI 1 PULAU-PULAU ARU**

***WEB-BASED SPP PAYMENT APPLICATIONS USING BOOTSTRAP SMA
NEGERI 1 PULAU-PULAU ARU***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu

(S1) Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

AKAKOM

Yogyakarta

Disusun Oleh

CRISTOPOL GARPENASSY

155610021

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2020

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
BOOTSTRAP DI SMA NEGERI 1 PULAU-PULAU ARU**

Telah di persiapkan dan Disusun Oleh

**CRISTOPOL GARPENASSY
155610021**

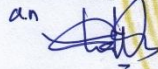
Telah Dipertahankan di Depan Tim Penguji

Pada tanggal

6 JANUARI 2020

Susunan Tim Penguji

Pembimbing

an 

**Dara Kusumawati, S.E., M.M
NIP/NPP: 0527066801**

Ketua Penguji



**Cosmas Haryawan, S.TP., S.Kom., M.Cs
NIP/NPP: 055150**

Penguji



**Edy Prayitno, S.Kom., M.Eng
NIP/NPP: 151185**

**Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk
Memperoleh gelar Sarjana Komputer**

  **27 JAN 2020**
**Pulut Suryati, S.Kom., M.Cs
NIP/NPP: 197803152005012002**

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Ahli Madya/Kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, Januari 2020



Cristopol Garpenassy

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sujud syukurku kupersembahkan kepadaMu ya Allah, Tuhan yang Maha Tinggi dan Maha Agung, yang telah memberikan kemudahan, kekuatan dan memberikanku ilmu sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar. Oleh karena itu saya khaturkan rasa terima kasihku kepada :

1. Kedua Orang Tua tercinta, Bapak Imanuel Garpenassy dan Ibu Welmina Garpenassy yang selalu memberikan doa dan kasih sayang serta semangat dan dukungan penuh tulus.
2. Kepada Ibu Dara Kusumawati, S.E., M.M Dosen wali sekaligus Pembimbing tugas akhirku, terima kasih banyak telah membimbing saya dengan sabar sampai akhirnya skripsi ini selesai juga, semoga Tuhan selalu memberkati ibu dengan segala sesuatu yang terbaik.
3. Terimakasih kepada sahabat-sahabat saya yang memberikan dukungan, terutama kepada Grup 80 juta Khadir Angki, Rizky, Bayu, Wawan, irvan, Andre Mas Jef, Novri, Christian, dan, “Aji, Angel” terima kasih selalu ada saat saya membutuhkan Terimakasih banyak.... *God Bless You*
4. Seluruh teman – teman jurusan Sistem Informasi, khususnya angkatan 2015 yang telah memberikan motivasi.

HALAMAN MOTTO

Jangan Pernah Katakan Tidak Bisa....!!!

“Arjun”

DAFTAR ISI

COVER	
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
KATA PENGANTAR.....	x
ABSTRAK.....	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	2
1.3. RUANG LINGKUP	2
1.4. TUJUAN PENELITIAN	2
1.5. MANFAAT PENELITIAN	3
1.6. SISTEMATIKA PENULISAN.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI	5
2.1. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.2. LANDASAN TEORI	7
2.2.1. Mysql	7
2.2.2. DFD	7
2.2.3. PHP	7
2.2.4. Bootstrap	8
2.2.5. Javascript.....	8
2.2.6. SMA Negeri 1 Pulau-Pulau Aru.....	9
BAB III METODE PENELITIAN	10

3.1. METODE PENELITIAN	10
3.1.1 Bahan dan Data.....	10
3.2. PERALATAN	10
3.2.1. Analisis Perancangan Sistem	10
3.2.2. Analisis Perangkat Keras	10
3.2.3. Analisis Perangkat Lunak	11
3.3. PROSEDUR DAN PENGUMPULAN DATA.....	11
3.4. ARSITEKTUR SISTEM.....	12
3.5. PEMODELAN YANG DIGUNAKAN	13
3.5.1. DFD Level 0	13
3.5.2. DFD Level 1	15
3.5.3. Relasi Tabel.....	16
3.5.4. Rancangan Tabel	17
3.5.5. Rancangan Masukan	19
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	24
4.1. Implementasi.....	24
4.1.1. Program Koneksi <i>Database</i>	24
4.1.2. Halaman Home	25
4.1.3. Form Input Data Siswa	27
4.1.4. Form Input Data Bayar	28
4.1.5. Tagihan Pembayaran SPP	39
4.1.6. Input Data Pembayaran.....	30
4.1.7. Konfirmasi Pembayaran.....	31
4.1.8. Laporan Data Pembayaran Sudah Bayar	32
4.1.9. Laporan Data Pembayaran Belum Bayar	33
4.1.10. Rekap Tagihan.....	34
4.1.11. Laporan Data Pembayaran	35
BAB V PENUTUP	38
5.1. Kesimpulan	38
5.2. Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Arsitektur Sistem	12
Gambar 3.2. DFD Level 0	13
Gambar 3.3. DFD Level 1	15
Gambar 3.4. Relasi Tabel	16
Gambar 3.5. Rancangan Halaman <i>Home</i>	19
Gambar 3.6. Rancangan Halaman <i>Login Admin</i>	19
Gambar 3.7. Rancangan Halaman <i>Login User</i>	20
Gambar 3.8. Rancangan Halaman <i>Home</i> Kepala Sekolah	20
Gambar 3.9. Rancangan Halaman <i>Home</i> Tata Usaha	21
Gambar 3.10. Rancangan <i>Home</i> Orang Tua dan Siswa	21
Gambar 3.11. Rancangan Data Pembayaran <i>SPP</i> Kepala Sekolah	22
Gambar 3.12. Rancangan Form Data Siswa	22
Gambar 3.12. Rancangan Konfirmasi Pembayaran	23
Gambar 4.1.1 Koneksi Database	24
Gambar 4.1.2 Halaman Home	25
Gambar 4.1.3 Form Input Data Siswa	27
Gambar 4.1.4. Fom input data bayar	28
Gambar 4.1.5. Tagihan Pembayaran <i>SPP</i>	39
Gambar 4.1.6. Input Bukti Pembayaran	30
Gambar 4.1.7. Konfirmasi Pembayaran	31
Gambar 4.1.8. Laporan Data Pembayaran Sudah Bayar	32
Gambar 4.1.9. Laporan Data Pembayaran Belum Bayar	33
Gambar 4.1.10. Rekap Tagian	34
Gambar 4.1.11. Laporan Data Pembayaran	35

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian	6
Tabel 3.1. Struktur Tabel Admin	17
Tabel 3.2. Struktur Tabel Data_Siswa	17
Tabel 3.3. Struktur tabel Data_bayar	18

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, yang oleh anugerah, kasih setia dan rahmatnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “Aplikasi Pembayaran Spp Berbasis Web Menggunakan Bootstrap Di Sma Negeri 1 Pulau-Pulau Aru”

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana strata satu pada Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta. Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis banyak mendapatkan banyak dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Totok Suprawoto, M.M., M.T, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AKAKOM
2. Ibu Pulut Suryati, S.Kom, M.Cs. selaku Ketua Prodi Sistem Informasi
3. Dara Kusumawati, S.E., M.M selaku dosen wali dan bimbingan skripsi
4. Cosmas Haryawan, S.TP., S.Kom., M.Cs dan Edy Prayitno, S.Kom., M.Eng selaku Dosen Penguji yang telah berkenan memberikan masukan dan saran.
5. Kedua Orang Tua tercinta, Bapak Imanuel Garpenassy dan Ibu Welmina Garpenassy yang selalu memberikan doa dan kasih sayang serta semangat dan dukungan penuh tulus
6. Terimakasih kepada sahabat-sahabat saya yang memberikan dukungan, terutama kepada Grup 80 juta Khadir Angki, Rizky, Bayu, Wawan, irvan, Andre Mas Jef, Novri, Christian, dan, “Aji, Angel” terima kasih selalu ada

saat saya membutuhkan Terimakasih banyak....

7. Seluruh teman – teman jurusan Sistem Informasi, khususnya angkatan 2015 yang telah memberikan motivasi.

Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis menyadari masih terdapat banyak kekurangan baik sengaja maupun tidak sengaja, dikarenakan keterbatasan ilmu pengetahuan dan wawasan serta pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu penulis mohon maaf atas segala kekurangan tersebut tidak menutup diri terhadap segala saran dan kritik serta masukan yang bersifat konstruktif bagi diri penulis.

Akhir kata semoga Skripsi yang penulis buat dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, institusi pendidikan, dan masyarakat luas. Amin

Yogyakarta, Januari 2020

Cristopol Garpenassy

ABSTRAK

Saat ini teknologi sangat diperlukan, karena dengan teknologi yang semakin berkembang sangat cepat dapat membantu pekerjaan seseorang, instansi ataupun organisasi, dan tidak menutup kemungkinan juga di sebuah lingkungan pendidikan. Teknologi tersebut dapat diterapkan di dunia pendidikan karena dapat membantu pekerjaan pegawai maupun guru yang ada di sekolah tersebut.

SPP ini sangat berperan penting di setiap sekolah karena dengan Sumbangan Penyelenggaraan Pendidikan (SPP) ini sekolah dapat memfasilitasi dan membayar kebutuhan sekolah tersebut. Pencatatan transaksi pembayaran SPP di sekolah masih menggunakan banyak buku juga mengakibatkan pekerjaan menjadi tidak efisien dan membuka peluang kesalahan pencatatan juga laporan atau informasi bisa tidak *valid*.

Berdasarkan latar belakang yang di atas maka dengan adanya masalah tentang pembayaran SPP maka dibuat Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis *Web* Menggunaka *Bootstrap* untuk lebih baik lagi dengan menambahkan fasilitas atau teknologi pada sistem tersebut agar dapat mengetahui siswa yang masih menunggu uang SPP.

Kata Kunci : Aplikasi, Pembayaran SPP, Web Bootstrap

ABSTRACT

Nowadays technology is very much needed, because with technology which is developing very quickly it can help the work of a person, agency or organization, and does not rule out the possibility in an educational environment. The technology can be applied in the world of education because it can help the work of employees and teachers in the school.

This SPP plays an important role in every school because with the Contribution of Education Provision (SPP) the school can facilitate and pay for the school's needs. The recording of SPP payment transactions at schools still uses a lot of books also results in inefficient work and opens up opportunities for recording errors as well as reports or information can be invalid.

Based on the above background, with the problem of SPP payment, a Web-Based SPP Payment Application is made using Bootstrap for better by adding facilities or technology to the system in order to find out students who are still in arrears.

Keywords: Application, SPP Payment, Web Bootstrap